

	T.C. HALIÇ ÜNİVERSİTESİ BİLGİ TEKNOLOJİLERİ DİREKTÖRLÜĞÜ YAZILIM VE GELİŞTİRME MÜDÜRLÜĞÜ GÖREV TANIMLARI	DOKÜMAN NO: BTD.GR.011 İLK YAYIN TARİHİ: REVİZYON NO: REVİZYON TARİHİ: SAYFA NO: 1 / 2
---	---	---

1. Kadro Ünvanı	Müdür
2. Görev Ünvanı	Yazılım ve Geliştirme Müdürü
3. Bağlı Bulunduğu Amir	Direktör
4. Görev, Yetki ve Sorumlulukları	1. Üniversitenin yazılım geliştirme stratejilerini oluşturur ve uygular. Yazılım projelerinin planlanması, geliştirilmesi, test edilmesi ve yayına alınması süreçlerini yönetir. Scrum veya diğer yazılım geliştirme metodolojilerini kullanarak ekip içi süreçleri düzenler.
	2. Yazılım geliştirme ekibini yönetir, ekibin verimli çalışmasını sağlar. Yazılım ekibinin performansını takip eder, değerlendirme süreçlerini yürütür ve gelişimlerini destekler. Yeni ekip üyelerinin uyum sürecini yönetir.
	3. Kurumun gereksinimlerine uygun projeleri belirler, önceliklendirir ve hayata geçirilmesini sağlar. Proje takvimlerini oluşturur. Diğer birimler ve Direktör ile koordineli çalışarak projelerin sorunsuz ilerlemesini sağlar.
	4. Kullanılacak yazılım mimarisi, programlama dilleri ve teknolojileri konusunda stratejik kararlar alır. Kurumun teknik altyapısını geliştirir ve günceller. Yeni yazılım ve teknoloji trendlerini takip eder ve uygun olanları kurum projelerine entegre eder.
	5. Yazılımların güvenlik açıklarını analiz eder, gerekli önlemlerin alınmasını sağlar. KVKK, GDPR ve diğer veri güvenliği mevzuatlarına uygun yazılım geliştirme süreçlerini denetler. Güvenlik açıklarını minimize etmek için yazılım geliştirme ekibini yönlendirir.
	6. Yazılım projelerinde test süreçlerini yönetir ve kalite standartlarına uygunluğu sağlar. Manuel ve otomatik test süreçlerinin uygulanmasını denetler. Yazılımların performans, güvenlik ve fonksiyonel testlerinin eksiksiz yapılmasını sağlar.
	7. Üniversitenin mevcut yazılımlarını analiz eder ve güncellenmesini sağlar. Yazılım hatalarını giderme ve performans iyileştirme çalışmalarını koordine eder. Geri bildirimler doğrultusunda sistemlerin geliştirilmesini sağlar.
	8. Yazılım projeleri ile ilgili teknik dokümantasyonun hazırlanmasını ve güncellenmesini sağlar. Ekip üyelerinin yazılım geliştirme süreçleri ile ilgili bilgiye kolay erişimini mümkün kılar. Kullanıcı kılavuzları ve eğitim materyallerinin oluşturulmasını koordine eder.
	9. Direktöre yazılım projelerinin durumu hakkında düzenli raporlar sunar. Üniversitenin diğer bölümleriyle iş birliği yaparak yazılım ihtiyaçlarını belirler ve çözümler üretir. Kurum içi ve dışı paydaşlarla teknik gereksinimleri görüşerek iş süreçlerinin dijital dönüşümüne katkı sağlar.
	10. Yazılım ekibi ve diğer birimler için teknik danışmanlık yapar. Üniversitenin dijital dönüşüm projelerinde teknik kararların alınmasına yardımcı olur. Yazılım geliştirme konusunda üniversite yönetimine stratejik öneriler sunar.

11.	Yazılım süreçlerinin daha verimli hale getirilmesi için iyileştirmeler yapar. Kod kalitesini artırmak için best practice yöntemlerini uygular. Yazılım süreçlerinde otomasyonu artırarak verimliliği yükseltir.
12.	Yazılım ekibinin teknik bilgi seviyesini artırmak için eğitim ve sertifikasyon programlarını teşvik eder. Yazılım teknolojileri konusunda ekip içinde bilgi paylaşımı kültürünü destekler.
13.	Yazılım geliştirme dünyasındaki yeni trendleri, araçları ve yöntemleri takip eder. Üniversitenin dijital altyapısını güçlendirecek teknolojileri araştırır ve uygun olanları uygular. Yapay zeka, büyük veri gibi yeni teknolojilerin üniversite projelerine entegrasyonunu değerlendirir.
14.	Yazılım projelerinde oluşabilecek riskleri önceden belirler ve önlem planları oluşturur. Kritik sistemlerde yaşanabilecek acil durumlar için kriz müdahale süreçlerini yönetir. Sistem kesintileri, güvenlik ihlalleri gibi durumlarda hızlı aksiyon alarak çözüm üretir.
15.	Üniversitenin genel stratejileri doğrultusunda dijital dönüşüm projelerini yönlendirir. Akademik ve idari süreçlerin dijitalleşmesini sağlayacak projeler geliştirir. Üniversitenin bilgi sistemleri altyapısını Bilgi Teknolojileri Direktörlüğü bünyesinde güçlendirmek için stratejik önerilerde bulunur.